

‘컴퓨팅사고와게임디자인’ 교과목 2021학년도 1학기 TA 선발 공고

1. **모집대상** : 2021학년도 1학기 재학생 중 아래 교과목 중 1개 이상 이수자
가. 컴퓨팅사고와문제해결 I 또는 II
나. 컴퓨팅사고와게임디자인 또는 알고리즘과게임콘텐츠
2. **모집인원** : 서울, 천안캠퍼스 총 36명 내외
3. **활동업무** : 출석, 과제, 중간 및 기말 등 성적처리 관련 업무지원
4. **활동기간** : 개강 7일 전 ~ 성적처리 마감 전까지(세부일정은 학기 시작 후 공지에정)
5. **인 건 비** : 1학기 17주 근무 기준 900,000원 (최대 3분반 신청 가능)
※개인소득세는 본인 부담(8.8%)
6. **신청방법**
가. 하단 ‘컴퓨팅사고와게임디자인’ 시간표 확인 후 아래 링크에 접속하여 설문지 작성 후 제출
1) 서울캠퍼스 : <https://url.kr/xVcKim>
2) 천안캠퍼스 : <https://url.kr/nUWNc2>
나. 제출기간 : 2021. 2. 5(금) 15:00까지
※제출 기간 이후 작성분에 한해선 신청 무효 처리
다. 선발결과 : 2월 중 사업단 홈페이지를 통해 발표예정
7. **기타사항**
가. 선발 완료 후 워크숍 및 교육이수 필참(불참 시 선발 취소)
※워크숍 일정 : 2월 중 예정, 상세 일정 추후 공지
나. 급여는 학기 완료 후 일괄 지급
다. 상기 일정은 운영과정에서 사정에 의해 일부 변경·조정될 수 있음
8. **문 의** : 교육혁신사업운영팀 02-2287-6449

2021학년도 1학기 ‘컴퓨팅사고와게임디자인’ 교과목 시간표

1. 중복 신청은 가능하나 신청 시간에 수강하고 있는 강의가 있다면 신청이 취소될 수 있음.

※온라인 강의 포함

2. 최대 3분반까지 신청 가능

■ 서울캠퍼스

분반	수업시간(교시)	분반	수업시간(교시)	분반	수업시간(교시)
1분반	월3-4	7분반	수3-4	13분반	금3-4
2분반	월5-6	8분반	수5-6	14분반	금5-6
3분반	월7-8	9분반	수7-8	15분반	금7-8
4분반	월4-5	10분반	수4-5	16분반	금4-5
5분반	월6-7	11분반	수6-7	17분반	금6-7
6분반	월8-9	12분반	수8-9	19분반	토8-9

■ 천안캠퍼스

분반	수업시간(교시)	분반	수업시간(교시)	분반	수업시간(교시)
1분반	월5-6	9분반	화3-4	15분반	수1-2
2분반	월5-6	10분반	화3-4	16분반	수1-2
3분반	월7-8	11분반	화1-2	17분반	수3-4
4분반	수5-6	12분반	화1-2	18분반	수3-4
5분반	수5-6	13분반	월3-4	19분반	화5-6
6분반	수7-8	14분반	월3-4	20분반	화5-6

2021. 1. 27

SW중심대학사업단장

